

Regulamin Triatlony Łowcy Podwodnego

1. Do Zawodów dopuszczeni będą zawodnicy spełniający następujące wymogi:
 - minimalny wiek zawodnika 18 lat ukończone w dniu zawodów;
 - w przypadku zawodników nieletnich (poniżej ukończonego 18 roku życia w dniu zawodów) muszą oni przebywać wraz z opiekunem prawnym oraz posiadać pisemną zgodę na uczestnictwo w zawodach.
2. Ponadto każdy zawodnik zobowiązany jest do:
 - złożenia oświadczenia o udziale w zawodach na własną odpowiedzialność;
 - posiadania następującego wyposażenia, niezbędnego do przeprowadzenia konkurencji ubierania skafandra nurkowego na czas oraz konkurencji pływackiej, w tym: kompletny skafander łowiecki (spodnie oraz bluza) wraz ze skarpetami oraz rękawicami, płetwy, maska i fajka;
3. Każdy zawodnik musi zaliczyć wszystkie trzy konkurencje:
 - bieg na dystansie 1 km;
 - ubieranie skafandra nurkowego na czas;
 - pływanie w skafandrze nurkowym na dystansie 200 m;
4. Dla każdej z konkurencji przewiduje się 15 minutowy limit czasowy. Przekroczenie limitu skutkuje całkowitą dyskwalifikacją.
5. Każdy zawodnik będzie startował w kolejności wylosowanej przed zawodami. Start zawodników będzie odbywał się co 5 minut.
6. W przypadku konkurencji ubierania skafandra nurkowego, każdy zawodnik przed startem w zawodach musi przygotować kompletny strój w wyznaczonym miejscu na brzegu jeziora. Dozwolone jest stosowanie środków umożliwiających zakładanie skafandrów typu open cell (roztwory mydła, odżywki, żele, etc.). Użycie środków jest możliwe dopiero po wystartowaniu zawodnika w konkurencji ubierania skafandra.

Konkurencja polega na założeniu na czas skafandra nurkowego składającego się ze spodni, bluzy wraz z kapturem, rękawic oraz skarpet neoprenowych (typowy skafander łowiecki).
7. Każdy zawodnik startowany jest indywidualnie w poszczególnych konkurencjach przez sędziów zawodów.
8. Przerwa pomiędzy konkurencjami nie może być dłuższa niż 2 minuty.
9. Za zakończenie konkurencji biegowej (zatrzymanie stopera) uważa się przekroczenie linii mety.
10. Zakończenie konkurencji ubierania skafandra na czas (zatrzymanie stopera) następuje w momencie podniesienia prawej ręki przez zawodnika i wypowiedzenia słowa: „gotowy”. Po zasygnalizowaniu gotowości sędzia sprawdza czy skafander został założony dokładnie (niedopuszczalne jest

pozostawienie nie zakrytych elementów ciała z wyjątkiem twarzy oraz nie zapiętych elementów wyposażenia, typu: rzepy rękawic, ogon bluzy.

Po zatwierdzeniu poprawności przebiegu konkurencji zawodnik dopuszczany jest do konkurencji pływania. W przypadku stwierdzenia przez sędziego błędów w ubiorze, powiadamia on o tym zawodnika, wypowiadając słowo „start” i jednocześnie włączając ponownie stoper, doliczając dodatkowy czas na poprawki. Zawodnik sam musi ustalić co powinno zostać poprawione. Sprawdzenie może być powtarzane wielokrotnie o czym decyduje sędzia.

11. Podczas konkurencji pływackiej zawodnik musi opłynąć usytuowaną w odległości 100 m od brzegu boję i wrócić na brzeg do miejsca startu. Za zakończenie konkurencji pływackiej (zatrzymanie stopera) uważa się przekroczeni linii mety, zlokalizowanej na brzegu.
12. Zasada punktacji:
 - konkurencja biegowa – 900 pkt za ukończenie konkurencji w czasie 5 minut, przy czym za każdą sekundę ponad 5 min zawodnik otrzymuje 1 pkt karny a za każdą sekundę poniżej 5 min 2 dodatkowe punkty;
 - konkurencja ubierania skafandra – 900 pkt za ukończenie konkurencji w czasie 5 minut, przy czym za każdą sekundę ponad 5 min zawodnik otrzymuje 1 pkt karny a za każdą sekundę poniżej 5 min 2 dodatkowe punkty;
 - konkurencja pływania - 900 pkt za ukończenie konkurencji w czasie 5 minut, przy czym za każdą sekundę ponad 5 min zawodnik otrzymuje 1 pkt karny a za każdą sekundę poniżej 5 min 2 dodatkowe punkty;
13. Postanowienia końcowe:
 - każdy zawodnik obowiązany jest do podporządkowania się zarządzeniom Sędziego Głównego oraz powołanym przez Organizatora Sędziom Pomocniczym;
 - Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji zawodnika nie stosującego się do regulaminu zawodów na wniosek Sędziego Głównego;
 - zawodnicy uczestniczą w zawodach na własne ryzyko i odpowiedzialność; Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności materialnej i prawnej za wypadki i szkody spowodowane przez uczestników zawodów;
 - Organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków; ubezpieczenia należy dokonać według własnego uznania i we własnym zakresie.